キャラクター名

サルマー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
少女	
秘密	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1	独占	3	①②③④⑤	
PC2	依存	3	①②③④⑤	
PC4	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			盤面を見てからドールを1体再配置(奈落以外)
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	このターン、自分への攻撃判定の出目-1
メインクラス		狂った歯車		オート		0	同エリアの敵が大失敗した際に受けるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート			変異3
				オート			
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	このターン中、自分以外の味方に対するホラー・レギオンの攻撃判定-1,これが損傷したら無効
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2,1判定につき1度まで。再使用可
頭		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2,頭にダメージを受けたら追加で基本パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		写真		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1,これに対し移動妨害は無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1