

キャラクター名
レスター・シェパード

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	6	経歴	告白されたことがある		
経験点	3480		特定の異種族を好んでいる (いた) 自殺を試みたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	3		24	4
敏捷度	7	2		19	3
筋力	3	2		7	1
生命力	4			6	1
知力	11	3		28 + 2	5
精神力	5	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	2	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	40

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	華美なる宝石飾り
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ		自動失敗 チェック
システム：フリーダムさんのロール(3 2d+2d+1d+2d+2d+2d)		
→ 1回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 5[4,1]+6[3,3]+5[5]+7[3,4]+7[1,6]+11[5,6] → 41		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
→ 2回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+8[5,3]+6[6]+8[4,4]+4[1,3]+10[5,5] → 45		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
→ 3回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+7[1,6]+3[3]+4[2,2]+11[5,6]+5[2,3] → 41		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
システム：フリーダムさんのロール(gr9)		
→ SwordWorld2_5：[1,4]->(器用度 or 生命力) [2,6]->(敏捷度 or 精神力) [5,1]->(知力 or 器用度) [1,4]->(器用度 or 生命力) [1,3]->(器用度 or 筋力) [2,5]->(敏捷度 or 知力) [4,1]->(生命力 or 器用度) [4,5]->(生命力 or 知力) [2,3]->(敏捷度 or 筋力)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
20:02:15 #wFd1g		
システム：フリーダムさんの「理由」ロール(2d)		
→ SwordWorld2_5：(2D6) → 6[3,3] → 6 20:13:34 #3Ft13		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
×システム：フリーダムさんの「経歴」ロール(3 1d3+2d)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

