キャラクター名: アーリマン・ブラックウッド

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	82	性別	女性
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
箒（チャリオットバラー）	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：チャリオットバラー	P	N		
コードウェル博士	P 尊敬	N 脅威		
仲間の魔女	P 友情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	5	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	従者を１体作成。最大HP[Lv*5+10]							
従者の疾駆	3	2	イニシアチブ	視界	効果参照	自動	-	
効果：	従者1体を戦闘移動させる							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中【肉体】ダイス+[Lv+2]個							
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果：	リアクション放棄して白兵攻撃　C値-Lv 相手はリアクション不可							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	自分以外の対象のメジャーダイス+Lv個							
裸の王様	★							
効果：	エキストラの従者を従えている							
猫の瞳	★							
効果：	暗闇でも見える							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ヨーロッパの各地に点在するといわれる魔女の集落出身のおばあちゃん。普段は穏やかだが敵とみなしたものに対しては好戦的。
「ガルム」と呼ばれる犬の従者を引き連れており、可愛がっている。代々受け継がれてきた箒を杖のように扱って魔法を使ったり、乗って移動したりする。

若い時から冒険が好きであちこち旅をしていくうちにFHやUGNに出会い、己に備わった能力が魔法ではなく「レネゲイドウィルス」、魔法使いではなく「オーヴァード」と呼ばれていることに気付く。呼称はどうであれ、様々な能力を持った人達のコミュニティの存在に興味を持ったアーリマンは師匠の願いであった「魔法使いと一般人の共存」に近い目的を持つUGNに協力することにした。
アーリマン自身は超常現象はすべて魔法によるものだと認識しているが会話に支障が出ないよう空気を読んで周りに話を合わせている。

主な戦闘スタイルは周囲を支援しながら従者を強化して敵陣に切り込んでいくというもの。能動的な攻撃よりもカウンターの方が得意。