キャラクター名

キール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
孤立	
水→冷たい海	
役立たず	
囮策戦	
6つ子	
永久の欠片	
青い世界	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルビー	執着	3	①②③④⑤	
クリソベリル	執着	4	①②③④⑤	
ターフェアイト	執着	3	①②③④⑤	
ピンクスピネル	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目+１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1、ターン終了時にパーツを1つ損傷
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	BP終了時、望むパーツを２つ修復しても良い
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自分には不可
頭		あの日の歌声		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		氷の刃		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断（シザーハンズ）
腕		海のベール		ダメージ	0	自身	防御２（やぶれひまく）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻して良い
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１