

キャラクター名
アイシール・ストラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	130		大怪我をしたことがある 冒険に誘われたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			19	3
体	0	敏捷度	10	2		24	4
		筋力	2	1		3	0
心	13	生命力	17	1		18	3
		知力	2	3		18	3
		精神力	18	3		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/器械神レパラル	3		
スカウト	1		
セージ	4		
バード	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		2-229p		p
特殊楽器習熟		2-229p		p
呪歌追加		2-228p		p
楽素転換		2-231p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アーリーバード	
アンビエント	
ノイズ	
終律：秋の実り	
ブレイク	
終律：蛇穴の苦鳴	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 17 /合計 17	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
安寧のリュート (鎮静□)の楽素を1つ軽減する。 特殊楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石：5点x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
ペット：小鳥	○□□○□□
ペット：虫	○□□○□□
ペット：蛙	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2866 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 10	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	聖印 球体関節の義手という形状

その他メモ	自動失敗 チェック
<<冒険に出た理由>> なりゆき <<設定>> 過去の事故によって左腕を失い、義手となった。 彼女自身は好奇心で動いたことによって、こうなったということを理解しているが特に気にしてはいないよう。 また義手自体は、彼女の趣味で球体関節に神経にマナを通して動くようにしている。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑮ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓