キャラクター名

ファナティ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
最終戦争	私は戦争で死んだはず、だが私は生き返った。神はまだ私を見捨ててはいなかったのだ
神	私は神と出会った。姿は見えなかったが、あれはまさしく神であった

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		我に続け！		ラピッド	2		【号令】自身を含む姉妹全員は望む攻撃マニューバを1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		私に触れるな		オート			【虚空の玉座】同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を無効にしてよい
メインクラス		神の御加護		アクション	狂気１	0～３	【運命湾曲】このドールを対象とする攻撃判定にのみ使用可能。コストの代わりに、任意の末裔に狂気点１を加える。判定の結果は判定値にかかわらず「失敗」となる
メインクラス		聖歌		オート			【子守歌】射撃マニューバの出目-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		内なる狂気		オート			【カンフー】最大行動値＋１
頭		銃弾湾曲		ジャッジ	1		【ボルトヘッド】支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１、爆発、出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2,装備箇所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツ１つを追加で損傷する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
サブクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目＋１