

キャラクター名
875さん

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|-------------|------|--------|
| シンドローム | バロール | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | UGN支部長 |
| | バロール | | | 年齢 | 9カ年 | 性別 |
| オプション | | | 年齢 | 9カ年 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 被検体 | 経験 | 別離 | 邂逅 | 主人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 20 |
| 感覚 | 2 | 0 | 3 | | 3 | 8 | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 25 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 50 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|--------|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術:メイド | 2 | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|-----|----|-----|----|---------------------------------|
| 瞬時砲塔形成 | 射撃 | 18r | | 21 | | c値-2 1+2+3+4+5+9+手裏剣 ｺｽﾄ15 HP-5 |
| 緊急装甲建造 | | 0 | | | | 時の棺 |
| 手裏剣(棒型) | 射撃 | 8r | 0 | 2 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 手裏剣 | |
| ウェポンケース | |
| コネ:情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| ご主人様 | P やれやれ | N またですか | | |
| 被検体仲間 | P 懐旧 | N 不安 | | |
| クールヘッド | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|--------------------------|------|-------|----|-----|----|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞｰﾛｰﾙ | 2 | 2 | Xｼﾞｬｰ | | | | | |
| 効果: | C-lv (下限値7) | | | | | | | |
| 魔王の理 | 2 | 2 | Xｼﾞｬｰ | | | 対決 | | |
| 効果: | 攻撃力+[lv×2] | | | | | | | |
| 黒星の門 | 4 | 2 | Xｼﾞｬｰ | | | 対決 | ﾋﾟｰﾌﾟﾙ | |
| 効果: | 判定ﾀｲｽﾞ+[lv+1]同一ｲﾝｸﾞｰｼﾞ解除 | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 4 | 3 | Xｼﾞｬｰ | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: | 判定ﾀｲｽﾞ+[lv+1] | | | | | | | |
| 巨人の斧 | 5 | 3 | Xｼﾞｬｰ | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: | 攻撃力+[lv×3]、ﾀｲｽﾞ-2 | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | | | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | 判定自動失敗 | | | | | | | |
| ﾓｼﾞﾝ:ﾐﾈﾗﾙ | 1 | 2 | ﾏｲﾅｰ | | | 自動 | | |
| 効果: | シーン中装甲値+[lv×2] | | | | | | | |
| ヒューマンズ'ﾈｲﾊﾞｰ | 1 | +5 | 常時 | | | 自動 | | |
| 効果: | 衝動判定ﾀｲｽﾞ+lv | | | | | | | |
| 暗黒の槍 | 1 | 3 | Xｼﾞｬｰ | | | 対決 | | |
| 効果: | 装甲値無視。HP5点消費。ｼﾘｯｸ1回 | | | | | | | |
| ｺｽﾞﾐｯｸｲﾝﾌﾚｰｼﾞｵﾝ | 2 | 2 | セット | | 選択 | 自動 | ﾋﾟｰﾌﾟﾙ | |
| 効果: | 対象を範囲(選択)に変更。 | | | | | | | |
| 空間圧縮 | 2 | 2 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 対象を即時戦闘移動させる。 | | | | | | | |
| ﾎｯｹｯﾄﾃﾞｲﾓﾝｼﾞｵﾝ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ﾃﾞｲﾓﾝｼﾞｵﾝｸﾞｰﾄ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

旧日本帝国軍科学部残党による《レネゲイドの圧縮加工技術応用による人ロレネゲイドビーイング創造計画》通称《8号計画》検体番号075番。全八体ある成果物の一人。もはや《愚者の石》ですらないレネゲイドの結晶を核として動く陶器製の球体関節人形。

UGN所属のエージェントにより救出され研究所は消滅、行く宛の無かった彼女はエージェントから「875 (はなこ)」と名付けられ暫く行動を共にした。

5年後、エージェントはUGN上層部から支部を任されるがこれを放棄。旅にでてしまし数年に1度しか帰って来なくなった。代わりに相方として頭角を現し始めていた875が支部長に任命された。そんなこんなで彼女が何時でも帰って来られるようにこまめに掃除をしつつ業務をこなし2年が経った。侍女姿はエージェントの趣味。

極度の方向音痴で迷った先でトラブルに巻き込まれる事が多い。コードネームの由来でどちらかといえば蔑称。支部長になって良かったことは取り敢えず街中でぶっばなしても怒ってくる人が居なくなったこと。支部員からは「支部から出ないでくれ」と懇願されたりしている。

戦闘スタイルは棒手裏剣の高速射出による狙撃(着弾地点が軽く扶けるので撃つ砲撃)。防衛手段に乏しいため緊急時には道路を引き剥がして壁にする。ほんとと勘弁して欲しい(補修班の嘆き)