

キャラクター名
・フィール

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	マフィア	カヴァー	小学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	1	1	3			5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r	-	3		
拳銃	射撃	5r	-	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
帽子 (キャップ)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父	P 懐旧	N 疎外感		
組長	P 尊敬	N 不安		
自転車	P 尽力	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマ	2	2	メジャー		-	シンドローム		
効果: CT-LV(下限8)								
マルチウェポン	1	3	-	武器	-	射撃・白兵		
効果: 同じ技能で扱う武器のステータスを[Lv]個まで合計して使用								
零距离射撃	2	2	メジャー	至近	-	射撃		
効果: 判定ダイス+(LV)個								
アナライズ	2	2	リアク	-	自身	回避		
効果: 判定に[Lv*2]個								
先手必勝	1	-	常時	-	自身	-		
効果: イニシアティブ値[Lv+3]点上昇								
経功	1			至近	自身			
効果: かべのぼり、みずはしり								
無音の空間	1			視界	単体			
効果: 絶								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								