

キャラクター名
フェイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17歳
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ修得
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた1つを選んでよい
胴		本		オート			滲んでボロボロの本
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際に、そのダメージを与えた対象に使用可。肉弾攻撃2
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1