キャラクター名

ギロチン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		吊るし刃(大鋏)		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(切断判定-2)
		裁きの時(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つ「ラピッド」で使用
		刹那		オート	なし	自身	攻撃時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」を使用出来ない
		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロの出目6、振り直し不可
		斬首台(悪食)		オート	なし	参照	自身が発生させた切断判定の出目-2
		固定板(必中)		オート	なし	自身	攻撃判定6の時、任意の部位を選択可