キャラクター名	プレイヤー名
レイ	

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1＋切断
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコストー1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		援護		オート	1	0～1	1ターン1回。他の姉妹がアクションマニューバを使用した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに宣言されたマニューバのコストを0にする。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つを再使用可能に。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージをかわりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能。