

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	前科者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	8	9	9
ボーナス	4	4	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	4	3

HP	44
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	4	0	4	6	11
スキル	フェイス：グラインアイン			2					
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	3	4	14	4	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーションx3	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量： 10
 最大重量： 12
 所持金： 20
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 種別：「刀」の命中判定+1D								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲選択	命中	3	
効果： 武器攻撃を行なう。対象のキャラクターレベルが3以下のモブエネミーであれば、戦闘不能、あるいは死亡させる。1シーン1回								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果： 種別：「刀」を1つ取得。使用できる								
バルテクス・アタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。対象「単体※」に変更し、ダメージに+20する								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう白兵攻撃に+6する								
スラッシュブロー	2	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果： ダメージ増加を行なう武器ダメージ+4D。1シーンに1回使用可能								
フェイス：グラインアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 攻撃のダメージに+2する								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 隠密状態を発見する・されるとき【感知】判定に+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果： 3個のMPポーションを手に入れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

グランフェルデンのスラム街出身の少女。幼い頃貴族のお弁当を盗み食いしたことで、牢に入れられ、前科者となる。出所後はあの貴族を見返してやるために、サムライの師匠に弟子入りする。目指すはサムライマスター！
 暗い(?)過去を背負ってはいるが、とても元気な少女である。一人称は"あたし"。語尾は"ござる"