キャラクター名

考え中②

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート			煉獄時、最大行動値回復。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃判定+１
メインクラス		銃型		ジャッジ	1		妨害２　射撃１ダメ（相手）
サブクラス		円舞曲		ラピッド	2	0～１	相手は当PC攻撃判定時□１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		斧		アクション	3	0	白３
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃１　爆破　全体
腕		マシンガン		オート	3	1	射撃1　　全体
腕		スチールボーン		オート			防１　切断無効
頭		アンテナ		オート			コスト：狂気を1度無効
頭		サイコブラスター		オート	狂気		射撃4　行動値□１