キャラクター名
リーゼロッテ・アルブレヒト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	34
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	英雄			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	16	18	12	10	12	10
ボーナス	8	5	6	4	3	4	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	8	7	4	3	5	3

HP	145
MP	83
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千鳥雷切[専用/片/15]	至近	-2	34		-2	-2	2	-5
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	霊銀の胴丸					11			-2
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	7	0	5	10	16
スキル			9	20					
その他			1			5			
総計(右)			17	54	6	32	3	12	7 m
総計(左)			19	20					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	25
所持金：	-21000
預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： DR+[SL]d								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		自身	自動		
効果： 2回バッシュを行う。2回目DR+2d								
スマッシュ	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： ターン中ダメージ+[筋力]								
ビルドアップフォース	1	5	マイナー		自身	自動	SL回/シーン	
効果： シーン中、武器ダメージ+20								
フルスイング	1	10	マイナー		自身	自動	SL回/シーン	
効果： ターン中、武器攻撃力2倍								
ビートダウン	★	5	セットアップ		自身	自動	1回シーン/	
効果： 命中判定+2、行動値+5								
ファストセット	★	6	ムーブ		自身	自動		
効果： ムーブ中にマイナーを行う								
グレートバースト	1	10	命中判定後		自身	自動	SL回/ｼﾅﾘｵ	
効果： ダイス目を1つ6にする								
ボルテクスアタック	★		攻撃時		単体	自動	1回/シーン	
効果： 武器ダメージ+[CL*10]								
スラッシュブロウ	3		DR直前		自身	自動	1回/シーン	
効果： DR+[SL*2]d								
バイオレントアタック	★	7	DR直前		自身	自動	1回/シーン	
効果： 武器ダメージ+[武器重量]								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+[SL+1]								
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自身			
効果： 武器ダメージ+[筋力]								
ストームアタック	1		パッシブ		自身			
効果： ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ効果+[SL*3]d								

キャラクター名
リーゼロッテ・アルブレヒト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーストスラッシュ	★		パッシブ		自身			
効果：	命中判定でクリティカルした場合、対象の物防・魔防を0とする							
ソニックブーム	1	4	メジャー	10m	単体	命中		
効果：	武器攻撃、射程[SL*10]m							
トゥルーアイ	★	4	被DR直後		自身	自動	1回/ターン	
効果：	被ダメージ-[武器攻撃力/2]							
クリアマインド	★		セットアップ		自身	自動	1回/シナリオ	
効果：	ターン中、コストを0に							
ファーストストライク	★	4	セットアップ		自身	自動	1回/シーン	
効果：	命中判定で1つでも6が出た場合クリティカルになる							
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身			
効果：	[装備部位:両]に、攻撃力+[SL*2]							
インサイトブレイド	★		パッシブ		自身			
効果：	刀の命中判定+3							
AM:刀	★		パッシブ		自身			
効果：	刀の命中判定+1d							
レイザーシャープ	★		パッシブ		自身			
効果：	DR+1d							
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果：	精神判定+1d　交渉・説得							
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力判定+1d　登攀・跳躍							
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果：	精神判定+1d　嘘を見抜く							
シックスセンス	★		パッシブ		自身			
効果：	奇襲無効							
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別+1d							
バイタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：	HP+[CL]							
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値+3							
スティグマ	★		判定後		自身		1回/シナリオ	
効果：	達成値に+1dする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								