キャラクター名: チッヒ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	2300		本から大きな影響を受けたことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9		3	23 + 1	4
		敏捷度	7		3	21	3
体	1	筋力	6		1	8	1
		生命力	11		2	14	2
心	13	知力	5		4	22	3
		精神力	18	1	5	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
レンジャー	5		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	シューター	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 11	10	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
太矢	○□□○□□
太矢	○□□○□□
徹甲太矢	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□

ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
挑発攻撃	1-287 p		p
回避行動	1-279 p		p
射手の体術	2-227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	太矢を合計12本まで収納
右手 巧みの指輪	器用+1、壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 260 /合計 260

その他メモ

子供の頃から何度も同じ呪いのような怖い夢を見て一人で眠れなかった。
その度に何度も親に読み聞かせてもらった「もののけ姫」に影響され、自身も呪いの夢を絶つ方法を探すために冒険に出た。
力が弱すぎて弓を引けないこと、背が小さすぎて馬に乗れないことが悩み。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟