

キャラクター名
九鬼 真宵 (くき まよい)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------------|-------|-------------------|----|
| シンドローム | ウロボロス ノイマン | | ワークス | ヤクザ | カヴァー | ボス |
| | オプション | | 年齢 | 27 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 39 % | |
| 出自 | 犯罪者の子 (両親) | 経験 | 成り上がり (部下) | 邂逅 | 借り (ヨハン・C・コードウェル) | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 5 | 0 | 0 | 2 | | 7 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | 1 | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------|--|
| メモリー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 一之宮幸 | P 感服 | N 侮蔑 | | |
| 御坂壹夜 | P 庇護 | N 隔意 | | |
| 彼時ゆり | P 有為 | N 隔意 | | |
| | P | N 憤懣 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------------|----|---------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 影の武器: 骨の剣 | ★ | 3 | マイナ | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: <白兵> 武器作成。命中: -1 攻撃力: +[LV+5-1] ガード値: 6-1 射程: 至近 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ウロボロス | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値: -LV | | | | | | | | |
| 無形の影 | ★ | 4 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 【精神】で判定。1回/ラウンド | | | | | | | | |
| 影絵の兵士 | 4 | 2 | Xジャー | 視界 | - | - | - | |
| 効果: 《無形の影》と組み合わせて、射程: 視界に変更。LV回/シーン | | | | | | | | |
| シャドースクラッチ | 5 | 2 | Xジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 《無形の影》組み合わせ。攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| 原初の赤: 獣の力 | 5 | 2+1 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| 混色の氾濫 | 4 | 2 | Xジャー | - | 範囲(選択) | - | - | |
| 効果: 原初の●と組み合わせ。対象を範囲(選択)に変更。LV回/シナリオ | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | Xジャー/リアクション | - | - | 対決 | - | |
| 効果: <白兵> 判定ダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| 原初の黒: リミットリリース | ★ | 6+2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: 直後の判定のC値: -1 (下限値5) | | | | | | | | |
| 原初の黄: アクセル | 5 | 1 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: ラウンド間【行動値】を+ [LV*2] に変更 | | | | | | | | |
| オウガバトル | 8 | 3 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃力+[LV+2] | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: 戦闘不能になった時メインプロセスを行う。1回/シナリオ | | | | | | | | |
| 影絵芝居 | ★ | - | Xジャー | 視界 | シーン(選択) | - | - | |
| 効果: 任意の形や大きさを持つ影を作り出し、自由自在に動かす | | | | | | | | |

三日月市の新興組織、黒蛇組の女組長。
両親は計画的な強盗殺人罪で服役中。多分無期懲役。
被害者の資産家一家の娘と真宵は親しい友人で、両親はそれを口実に家に上がり込んで犯行に及んだ。
事件以来親しい人間も信じる人間もない。

両親が借金をしていたヤクザに拾われて、組員として育つ。
ウロボロスの力をオーヴァード相手の抗争に使い、多くの対抗組織を潰し、取り込んだ。
周りに潰す組織がなくなると、自分の上の人間たちを片端から始末し、組長に就任。
逆らう者は全て力で振伏せ、組織内で専政を敷いている。
ついてきた部下も、真宵のような人物が現れれば裏切るだろうと見越している。

PC②
カヴァー/ワークス ボス/ヤクザorマフィア
シナリオロイス 青龍組 [連帯感/憤懣]
貴方は、三日月市に新しくできた組織のトップである。
オーヴァードの力も使い、組織を立ち上げ、成長させてきた。
しかし、その成長を快く思わないヤクザ組織・四龍会と対立している。
最近、部下が何者かに襲われる事件が多発している。
四龍会の仕業とあたりをつけ、けじめをつけるために争いの場へと赴く。

