キャラクター名: ラズリー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	830				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	2		23 + 2	4
		敏捷度	5			10	1
体	10	筋力	9	1		20	3
		生命力	6			16	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	18			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	4	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化　元	1H	10	1	2d+ 8	11	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	4			

装備品		説明
頭	魔法の発動体	元
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用度上昇の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ラズリー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（１週間分）x3	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
マルキのペンダント	○□□○□□

所持金	預金・借金
2966 G	158 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 48 /合計 48