キャラクター名

イーサン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		手負いの獣		オート	なし	□	攻撃判定において、パーツ全損部位1つにつき+1
		数多の手管		オート	なし	□	「うで」「あし」の使用コストに-1
		時計仕掛け		オート			追加で改造3パーツを獲得
		死の手		ラピッド	なし	□	任意の攻撃マニューバをラピッドタイミングで使用
				オート			
				オート			
		カンフー		オート	なし	□	最大行動値+1
		有刺鉄線		オート			
		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」
		ジェットノズル		ダメージ	効果	□	コストとして任意の基本パーツを損傷する。肉弾、白兵マニューバのダメージ+1
		エナジーチューブ		オート	なし	□	最大行動値+2。装備ヵ所にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを損傷する。
		サイコブラスター		ラピッド	効果	0-2	コストとして行動値を1、狂気点1点を支払う。射撃攻撃4
				オート			