キャラクター名: アントーニョ・フェルナンデス・カリエド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	忘れてもうた
冒険者Lv	15	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)		
経験点	500		大恋愛をしたことがある		
			●●を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	28		42	7
		敏捷度	2			7	1
体	13	筋力	6	35		54	9
		生命力	6	39		58	9
心	12	知力	12	18		42	7
		精神力	2			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
ソーサラー	15		
レンジャー	10		
ミスティック	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	魔力撃	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/絡み	1-281p		p
武器習熟S/絡み	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
ターゲッティング	1-280p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運の星の導きを知る	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	16	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		16	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソル・イ・ルナ ナインヘッドサーペント参照 イグニダイト加工+1 「特殊効果:絡み」発生時、自動命中での近接攻撃可能	2H	20		2d+ 24	10	27	65										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ミスティックカード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -241940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 16	9

HP
118

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 17

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	23			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	転換の首飾り	身につけたもののMP2点減少させHPを1回復する 1回にMP20消費可能 使用制限:4回
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足	ガイドブーツ	特定のものしかわからない光る足跡を残す
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔力+1 魔法の発動体

その他メモ

何でも屋として街を駆け回るナイトメアの青年。迫害されることが多い種族としては珍しく自ら種族を周りに公開し、偏見の目もなんのその明るく陽気に過ごす前向きな好青年で誰とでも仲が良く、幼馴染のフランシス・ボヌフォワとギルベルト・バイルシュミットとは特段仲良しな模様。相方からも苦笑いを浮かべられる程の天然っぷりであり、ギルドの経営してるカジノで諸事情で全財産を掛けたギャンブルを促されそうになり試みようとして止められる程度には抜けている模様。しかし直感力や勘の鋭さはピカイチと彼を知る人は語る。

かつてはフランシス・ボヌフォワとギルベルト・バイルシュミットの3人で亡国の傭兵を勤めていた。しかし国のやり方に反乱を起こし逃亡の末に現在に至る。彼自身も研究所で実験体達にメンテナンスのために図画工作を教えていた芸術家の女性と心を通じ合わせていたが、彼女が子供を実験体とすることに意を唱えたことで処刑されてしまったことで反乱を起こそうとしていたふたりと同調した模様。今でも反乱を起こしたことは彼にとって後悔はなく、彼女に関してはいつか違う形で出逢いたいと願うばかりである

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟