

キャラクター名	プレイヤー名
シーニュ・プラティナ	

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	1400		忘れられない恐怖を体験したことがある 師と呼べる人物がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			18	3				
体	5	敏捷度	4			11	1	セージ	1		
		筋力	9			14	2	バード	1		
心	15	生命力	1			6	1				
		知力	6			21	3				
		精神力	5	1		21	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	IB39 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ララバイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾	ラウンドシールド	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	0	10	0	5									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
フルート	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1617 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+	0	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	0	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			

装備品	説明
頭	革帽子
耳	耳飾り
顔	
首	マフラー
背中	ハーフマント
右手	聖印
腰	ベルト
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>幼い頃に捨てられ、荒野を彷徨っていたところを師匠に拾われた。 師匠から神聖魔法を教わり、旅をしながら育った。 しかしある日、目の前で師匠を殺された。 余りのショックに自殺を考えたこともあったが、師匠の仇討ちをするために生きることに決めた。 今でもふとした瞬間、あの時の光景が験の裏に映る。 一人称は私。 自信家で金に頼い。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---