キャラクター名

食い潰しホリック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
廃棄	俺は理不尽に蹂躙され、壊された。いろんな感情が溢れたがもう、どうでも良い。希望なんてもう…
白い部屋	白い部屋に白い人間。あの痩せた腕は俺だったか。白い服を着たあいつらはなんだったのだ…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
きずなジャンク	恋心	3	①②③④⑤	
切り込みアリス	依存	3	①②③④⑤	
満足ソロリティ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		衝動		オート			1ターンに一度、マニューバのコストを狂気点1点で支払う
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定+1。ターン、BP終了時基本パーツ１つ損傷。
				オート			
頭		カンフー		オート			1
腕		ジェットノズル		ダメージ			基本パーツを１つ損傷する代わりに白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。(一回だけ振り直し可)
腕		指輪		オート			派手な装飾もしていない地味な指輪