キャラクター名

白雪　悠香

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
官能	
ひみつa	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
簪さん	執着	3	①②③④⑤	
黒金さん	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ損傷。サイコロ振り直し
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃出目-1　コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ1つ追加取得。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		千里眼		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃、砲撃攻撃にのみ可(スコープ)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火縄銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3(熊撃ち銃)
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの。木彫りの人形。