キャラクター名: スコット＝バグウェル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	13	経歴	一定期間の記憶がない。		
経験点	1330		両親に愛されて育った。		
			故郷の場所を知らない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	9		25	4
		敏捷度	7	11		24	4
体	14	筋力	5	10		29	4
		生命力	3	13		30	5
心	10	知力	10	19		39 + 1	6
		精神力	6	17		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/キルヒア	13		
フェアリーテイマー	2		
セージ	10		
エンハンサー	2		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リーゼン語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のエストック+1 魔法の武器加工	2H	11	+1	2d+ 12	9	12	21										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 12	11	12	13										
名も無き銀の杖	2H	14	2	2d+ 13	10	13	29										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			
妖精魔法	2	8			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき、1ゾロでも「魔力」点分回復する。指中ではとんがり帽子
耳	通話のピアス	
顔	ひらめき眼鏡	見識+探索判定に+1
首	祈りのアミュレット	ＨＰ回復魔法を使うと回復量+1
背中	サーマルマント	温度変化から身を守る。火属性,水・氷属性ダメージ-1点
右手	集積された叡智（ハーフ）	マジックアイテム
腰	ブラックベルト	
足	華美なる宝石飾り	トパーズ,アクアマリン,スピネル,ジェダイド,ダイヤモンド,ブラック・オニキス
その他装飾の宝石（ディスプレイサポガジェットにより装備）		回復の結果を見てから誰にどれを割り振るか決められる頭装備

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

[一般技能]
料理人/コックLv7　学者/オスカーLv5

[妖精魔法]
http://yutorize.2-d.jp/ft_sim/?ft=2010111

[キャラ設定]
リーゼン地方で生まれナイトメアでありながらも食堂を営む両親に愛され育てられたスコットは、
両親の暮らしを豊かにするためと知的好奇心を満たすために育った村を出て冒険者になる。
そして、ダグニア地方の冒険者の宿の仕事でトロール一体の討伐を受けた。
しかし、トロールが弱り始め、もうすぐで依頼達成という思った瞬間、まさかの二体目のトロールが不意に現れ、頭をメイスで殴られ意識を

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スコット＝バグウェル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（お徳用）x7	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
布x2	○□□○□□
魔晶石（3点）x30	○□□○□□
魔晶石（4点）x70	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
テント	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
俊足の腕輪	○□□○□□
酒の種×10x10	○□□○□□
宿	○□□○□□
消費（ハンカチ）	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
消費（魔晶石（10点））	○□□○□□
中規模の在宅	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
雫のブレスレット	○□□○□□
キャレッジ	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
カツラ	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
元気の出る肉（５個）	○□□○□□
クリアチャクラムx3	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔晶石（５点）x50	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
知性の指輪x10	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
包丁	○□□○□□
包丁（カルキス製）	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
魔晶石（10点）x30	○□□○□□
魔晶石（20点）x3	○□□○□□
聖印	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
9261 G	G

名誉アイテム	点数
聖印	50
使いやすい調理道具セット	5
軽い羽根ペン	10
迅速の火縄壺	20
頑丈なランタン	10
中規模の在宅	150
金庫番	75
魔法のエストック	50
祈りのアミュレット	50
華美なる宝石飾り（専用化）	70
不死者討滅武技バニシングデス	50
秘伝＜キュア＆デストロイ＞	20
秘伝＜センス＆バニッシュ＞	30

名誉点 所持 875 /合計 1465