

キャラクター名
アリスタ・レーグ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	「かつては貴族だった」(経歴表A ダイス目[2-5])		
経験点	0		「何かの大会で優勝したことがある」(経歴表B ダイス目[3-2]) 「大きな失敗をしたことがある」(経歴表B ダイス目[1-1])		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			17 + 1	3
体	12	敏捷度	8	1		18	3
		筋力	4	3		19 + 1	3
		生命力	4	2		18	3
心	9	知力	8	1		18 + 1	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
レンジャー	1		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	9	9

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクィン 射程40m	2H	20	-1	2d+ 8	11	10	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	バンダナ 平常時のナイトメアのツノを隠せる
耳	
顔	
首	
背中	
右手	剛力の指輪
腰	えびら 太矢14、銀3、閃牙5、魔力2
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	知性の指輪

—その他メモ—	自動失敗
あなたはこんな理由で冒険に出ました 「他に生き方がなくて」 (ダイス目[5-6])	チェック □□□□⑤
貴族の嫡子だった。 親に、ナイトメアであることを周囲に隠して育てられた。(両親とも存命)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
幼い頃から射的や鹿狩りで抜群的な中率を見せ、成人する頃にはクロスボウの大会で優勝も果たした。 しかし、それがよくなかった。優勝を妬んだ対戦相手に、公衆の面前でズルを指摘され、侮辱された。感情的になった彼女の頭には、鬼のようなツノが。	□□□□㉔
大勢の前で異変化してしまった以上、もはや貴族の力を使ってどうこうなる問題ではなかった。	□□□□㉕
	□□□□㉖

