

キャラクター名
ブランシュ

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢	外見17歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	43	%
出自	謎の出生	経験	秘密	邂逅	誰も知らない・わからない	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
副砲射撃	RC	5r+31		3		焦熱の弾丸+結合粉砕+コンセントレイト:サラマンダー。C値8、装甲無視。コスト7
副砲斉射	RC	5r+31		9		焦熱の弾丸+雷神の槌+結合粉砕+コンセントレイト:サラマンダー。範囲選択、C値8、装甲無視。コスト10
主砲発射100↑	RC	9r+33		24		焦熱の弾丸+プラズマカノン+結合粉砕+コンセントレイト:サラマンダー。C値7、装甲無視。コスト11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
亜純血	P	N			
海軍バッチ	P 執着	N 不安			
街	P 慈愛	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンネイバー	1		常時					
効果:	人間形態をとる							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	精神判定の判定値+1 v *2							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	RCコントローラー*5、基本侵蝕値+4							
加速装置	4	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	行動値+1 v *4							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	[攻撃力+1 v +2]の射撃攻撃							
雷神の槌	2	3	メジャー	視界	範囲選択	RC	-	
効果:	[攻撃力+6]の射撃攻撃、シナリオLv回							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果:	[攻撃力+1 v *5]の射撃攻撃							
結合粉砕:亜純血	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果:	ダイス+Lv+1。装甲無視。							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-1 v							
アンテナモジュール	★							
効果:	どこでも通信							
電子使い	★							
効果:	電子機器なしで記録媒体にアクセス							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--