

キャラクター名
クニャツエナリル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	??	年齢	12歳(外見)
冒険者Lv	3	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	50		身体に傷跡がある 憧れる冒険者がいる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			23 + 1	4
体	0	敏捷度	6			18	3
		筋力	3			3	0
		生命力	13			13	2
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	15			28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2		
セージ	1		
バード	3		

戦闘特技	
スローイング	2-228p
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンビエント	
冬の寒風	
モラル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	壊した場合器用度+13
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力判定+1

—その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由 奈落を減ぼすため		チェック
一人称「ぼく」二人称「あなた」語尾「なの」		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

