

キャラクター名
ジル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
笑顔	皆笑ってた、男の子女の子お父さんお母さん、たぶん私も笑ってた…今は何故だか笑えない…
白い部屋	白い部屋…私の世界…外の世界は知らない、出たら私は体が持たない。
初恋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (チョーカー)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルジェント	執着	3 ①②③④⑤	大切な友人 PL舞白
アンジュ	執着	3 ①②③④⑤	大切な友人 PLラルト
アメリア	恋心	3 ①②③④⑤	惚れてる
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		死ななきゃ大丈夫、あ死んでたわ (無茶)		オート		自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直して良い。
メインクラス		まだ踊れる (死に続け)		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
メインクラス		壊れてもいい (失敗作)		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて+1。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		イッシュニ殺口ウ (殺劇)		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	バトルパート中に損傷した時、宣言する事で最大行動値に+2.
頭		チョーカー (たからもの)		オート			宝物
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 大失敗してもパーツは損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		鯨包丁 (名刀)		アクション	2	0	白兵2+切断 攻撃判定+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート			はらわたは壊すもの (生費)
胴		はらわた		オート			はらわたは壊すもの (生費)
胴		オートセパレート		オート		自身	切断を常に無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1