

キャラクター名 ニエンテ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい場所で育った		
経験点	830		大切な約束をしたことがある 大病を患ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 10	器用度	8		18	3	フェンサー	7		
	敏捷度	8	7	25 + 1	4	フェアリーティマー	2		
体 7	筋力	8		15 + 2	2	スカウト	3		
	生命力	8	1	16	2	エンハンサー	1		
心 4	知力	8		12	2				
	精神力	8	2	14	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39 p	交易共通語	○	○
回避行動	IB29 p	妖精語	○	
牽制攻撃	IB36 p			
マルチアクション	IB39 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	11	9
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 慈雨女神の神装束	1	1	2	
盾 バックラー	1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 フェンサー	合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	11	9	10										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	9	12										
フレイル OM-1(300)	1H両	9	-1	2d+ 9	9	9	14										
フレイル	2H	9	-1	2d+ 9	9	9	24										
ヘビーマレット OM-1(300)	1H	9	1	2d+ 11	11	9	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	2	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 9	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	[AG]魔紋II(筋力)
首	
背中	
右手	指輪(敏捷)
腰	宝石ケース
足	
その他	

装備品	説明
左手	指輪(敏捷)

その他メモ	自動失敗チェック
【一般技能】 ベガー2/レイバー2/コック1	□□□□⑤
-----	□□□□⑩
【基礎設定】	□□□□⑮
・物心ついた時にはとある"機関"にいた	□□□□⑳
・"機関"で戦いの技を叩き込まれる毎日を過ごしていた。決まりごと、規律に厳しい環境だった(経歴1)	□□□□㉑
・ある日、"機関"で火事騒動があり、それに乗じて逃亡	□□□□㉒
・逃亡の際、共に技を叩き込まれた仲の友に「生きていたら、いずれまたいつの日にか」と約束をした(経歴2)	□□□□㉓
・その後は小さな街に転がり込み、路上生活から孤児院に引き取られ、成人してから孤児院から出て、自分の身につけたモノを活かせる冒険者の道へと進む	□□□□㉔
・目的は稼ぐためもあるが、あの時の約束のために。それとなく探す…つもり	□□□□㉕

