

キャラクター名 騎乗戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		8	30	5
体	12	敏捷度	12		6	30	5
		筋力	12		19	43	7
心	9	生命力	9		9	30	5
		知力	9			18	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
武器習熟A/スピア	1B31 p		p
武器習熟S/スピア	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
武器の達人	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
攻撃阻害	
超高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力開放	
獅子奮迅	
HP超強化	
極高所攻撃	
縦横無尽	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	11	16	16	18	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧				7
盾	ナイトールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	16	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス	1H	15		2d+ 16	10	21	50										
騎乗追加D+5																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	19950	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	10	93
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 14	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔