キャラクター名
ジン・ソーヴェル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 10代 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 氷雪の刀（氷炎の剣） | 白兵 | 4r+10 | 6 | 11 | | 浸食値+3 |
| +氷雪の鞘（地獄の氷炎） | 白兵 | 4r+10 | 特殊 | 特殊 | | 浸食値+2。氷炎の剣の攻撃力かG値+21 |
| コンセントレイト | 白兵 | 7r+10 | | | | 浸食値+3。C値-7 |
| 結合粉砕 | 白兵 | 7r+10 | | | | 浸食値+4。装甲値無視 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| D・究極のゼロ | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | Ｃ値-Ｌｖ（下限値7） | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 武器作成、詳細は下記 | | | | | | | |
| 地獄の氷炎 | 7 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： | 前提：氷炎の剣。氷炎の剣の攻撃力かガード値+Ｌｖ×3 | | | | | | | |
| フレイムタン | 5 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | 組み合わせた白兵攻撃を視界化、攻撃力5-Ｌｖ（最低0） | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | ピュア | |
| 効果： | 組み合わせた判定のダイス+Ｌｖ、装甲値無視 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の攻撃力+Ｌｖ×2 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

200点作成