

キャラクター名	プレイヤー名
ルピナス・タイム	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	149歳
種族	ノッカー			境遇	紛失
出自 (効果)	いたずら			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	22	9	6	18	9	12
ボーナス	2	7	3	2	6	3	4
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	9	4	2	8	3	4

HP	67
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	和装					2			
補助	ライダーバックラー				1	3			0
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	4	0	3	12	8
スキル	フェイス：アーケンラブ		1						
その他									
総計(右)			10	6					
総計(左)			10	6	5	5	3	12	8
総計(両)			10	12					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	3		11	+ 3 d
トラップ解除	9	3		12	+ 3 d
危険感知	8	3		11	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	MPポーション×5
-	ハイMPポーション×3
<乗り物>	毒消し×1
ラクダ	-
謎の紙片※オリジナルアイテム	<食糧>
冒険者セット	ランチボックス
MPポーション×5	野菜×7
野菜×9	-
-	仮面
<ポーション>	バーストルビー

現在重量：	8	所持金：	0	預金・借金：	
最大重量：	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	1	
効果：トラップ解除とトラップ探知、危険感知に+2。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]にし、射程に+10mする。(現：+20)								
アンビスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：「左手」と「右手」にそれぞれ武器を装備している時に有効。装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：両」の2つの武器として扱う。2つの武器の「効果」は全て有効。使用可能だが、使用に宣言が必要とする「効果」は、ひとつのタイミングにひとつの「効果」しか使用できない。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：「種別：短剣」での武器攻撃の命中判定に+1D。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることができる。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果によって移動する場合でも有効。								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：このスキルは隠密状態の時のみ使用可能。対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージロールに+[(SL)D]する。(現：+5D)								
サドンインパクト	1	9	《サブライザル》	-	自身	自動成功	1	
効果：《サブライザル》と同時に使用する。その武器攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出すること。1シーンに1回使用可能。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果：対象が「タイミング：アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常通り消費すること。1シナリオに1回使用可能。								
-	1							
効果：								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない(他のスキル、アイテムなどの効果で、敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることができる場合は除く)。								
-	1							
効果：								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：離脱を行う。また、離脱をお粉でも、マイナーアクションを行うことができる。								
ホークアイ	4	3	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果：ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果は、移動を行うか、シーン終了まで持続する。								
アキュレイトショット	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：《イーグルアイ》か《ホークアイ》と同時に使用する。そのスキルの「移動を行うか、シーン終了まで持続する」を「シーン終了まで持続する」に変更する。								
-	1							
効果：								

CL1：フェイ：ノッカー1、サブライザル2、ストライクスロー1、ホークアイ2
 CL2：サブライザル3、ストライクスロー2、ハイドアウェイ1
 CL3：サブライザル4、ストライクスロー3、アームズマスタリー：短剣1
 CL4：サブライザル5、サドンインパクト1、ストライクスロー4
 CL5：ストライクスロー5、アキュレイトショット1、スタイル：コチョウ1
 CL6：アンビスクタリティ1、インタラプト1、ホークアイ3
 CL7：ホークアイ4、シャドウストーク1、フェイドアウェイ1

隠密投射時
 セットアップ：《フェイドアウェイ》 MP4

メインプロセス：ムーブで《ホークアイ》《アキュレイトショット》、マイナーで《スタイル：コチョウ》、メジャーで《サブライザル》 投射 3+8+6+4=MP21

・スティレット投射時

DR：2D+12+20+12+3+5D=7D+47
 命中：3D+10+1D+1D=5D+10

・バーストルビー投射時

DR：2D+20+20+12+3+5D=7D+55 (対象：範囲)

