キャラクター名: 破鏡 之歎(はきょう ひさな)

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラックドッグ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	葬儀屋
オプショナル		年齢	33	性別	
覚醒	犠牲	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	裏切った	邂逅	別離

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：	2		芸術：お悔やみ			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣		0	5			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
能力訓練	
手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
吸血鬼	P	N		
弟と妹	P 誠意	N 隔意		
支部の皆さん	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤き聖餐	1		セット					
効果：	対象が戦闘不能時Lv×5で回復							
イオノクラフト	2		メ					
効果：								
赫き剣	5		メ					
効果：								
破壊の血	4							
効果：								
Cレイト:ブラム	2		メ					
効果：								
渇きの主	1							
効果：								
アタックプログラム	5							
効果：								
生命吸収	3		メ					
効果：	対象のHPにLV×3ダメージ　同数回復							
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

葬儀屋支部の支部長 他者の血を啜り覚醒する
過去、自分は血を与え他者を蘇生させる能力者であると思っていた。
だが、自身の吸血行動は非オーヴァードを覚醒させてしまう恐れがあるものと知る。
(実際部下には破鏡の吸血が原因で覚醒し、支部に来た者も)
救ったはずのヒトが、ジャームとなる危険性を孕み、苦しみを抱える
事実を知ったとき、死や別れの運命は無為に変えてはいけないと強く自身を戒めた。
部下に危険な事をさせたくないし、知らなくていいことは教えない
衝動を恐れ、既に覚醒している弟しか身内に会いに行ける者がいない

現在はUGN処理班と連携した葬儀屋を営んでいる。
一発芸として相手の血の味がだいたい分かる
好きな食べ物は焼き肉

- - - この先シナリオに関係ないメモ - - -
確定的なダメージは出せないが、自分や他者のロイスを守りながら戦いたい
聖餐はセットでしか使用できないため、敵のR内最後の攻撃が来た時点で
ちょっと眠ってろ！して貰う必要がある。
マグネットフォースは死亡攻撃対策も兼ねて取得
シナリオ中にアームドスーツ欲しい