

キャラクター名
未久品 比々火

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	パロール			年齢		17
オプション	覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	兄弟	経験	平凡	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
範囲 (選択)	RC	6r+4		15		《コンセントレイト:サラマンダー》《氷の塔》
範囲 (選択)	RC	4r+4		27		80↑《コンセントレイト:サラマンダー》《氷の塔》《クロスバースト》
単体	RC	4r+4		42		80↑シーン1回《コンセントレイト:サラマンダー》《氷の塔》《クロスバースト》《霸王幻魔眼》
範囲 (選択)	RC	4r+4		34		100↑《コンセントレイト:サラマンダー》《氷の塔》《クロスバースト》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
カジュアル	
自転車	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極のゼロ	P	N		
未久品 唯斗 (みくしな たたと)	P 幸福感	N 隔意		
平凡な日常	P 幸福感	N 不安		
手沢 有理 (てざわ ゆうり)	P 友情	N 嫉妬		
半佐 忠汰 (はんざ ちゅうた)	P 親近感	N 嫌気		
痛い人	P 同情	N 憐憫		
マワファイル	P 執着	N 憎悪		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で戦闘移動。距離+[LV*2]m								
コンセントレイト:サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)。ダイス+3個								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲 (選択)	RC	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]。同エンゲージ不可								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+[LV*4]。ダイス-2個								
霸王幻魔眼	3	5	メジャー	-	単体	RC	80	
効果: 攻撃力+[LV*5]。同エンゲージ不可。シーン1回								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果: 攻撃力+[LV*5]								
快適室温	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: シーン内の気温調整								
屑鉄の橋	★	-	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果: 足場を構築する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラコンセプト: サラマンダーとパロールの力が混ざった"紫色の氷炎"を操り攻撃する。火力固定値全振りです。ダイス数が犠牲になってる。

私立郷美沢 (さとみさわ) 高校に通う女子高生。
性格は明るく、楽観的。勉強にはあまり力を入れてなく、成績は中の下。
家族構成は共働きの高齢者と中学生の弟が居る。一軒家で4人暮らし。

趣味は恋愛小説を読んだり、友達とダーツをやったり。
弟がオタク気味なのでそういう方面の知識も多少はある。

「アタシさ、結構気に入ってるんだよ。特に事件とか起きなくて、ただ友達とダラダラ過ごす平凡な日常が、ね……」