キャラクター名: シェイド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	2500年以上？
冒険者Lv	2	経歴	引きこもっていた		
経験点	1250		呪いをかけられた		
			両親の顔を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

- ホース契約証 ○□□□○□□
- 赤カードＡ ○□□□○□□
- 赤カードＢx5 ○□□□○□□

所持金 2012 G

預金・借金 400 G

戦闘特技

魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	5	24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

- 高所攻撃
- ヴォーバルウェポン

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある魔法文明時代の監獄跡の遺跡で発見され、保護されたナイトメア
己の腕を磨くことを第一に考えている、武人気質

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟