

キャラクター名  
椎名 ラミア(美亜)

プレイヤー名

|        |              |      |             |       |      |
|--------|--------------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | ソラリス<br>ソラリス | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー  | 中学生  |
| オプション  |              | 年齢   | 10          | 性別    | 女    |
| 覚醒     | 忘却           | 衝動   | 加虐          | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自     | 人類への興味       | 経験   | 無為          | 邂逅    | 藤宮 栞 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    | 1  |     | 1   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      | 2  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| デモンズシード |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス         |         |         |    |    |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象          | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| AI時代のユーザー達  | P 好奇心   | N 食傷    |    |    |
| 少女時代のお得意さん達 | P 庇護    | N 無関心   |    |    |
| 真理の理解者/藤宮 栞 | P 傾倒    | N 疎外感   |    |    |
|             | P       | N       |    |    |
|             | P       | N       |    |    |
|             | P       | N       |    |    |
|             | P       | N       |    |    |

最大財産P: 12 残り財産P:

| スキル名                    | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 抗いがたき言葉                 | 8  | 2    | メジャー  | 視界 | 単体  | 対決 | なし   |    |
| 効果: 命中した場合、対象の判定-LvD    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 盲目の羊                    | 5  | 3    | オート   | 至近 | 単体  | 自動 | なし   |    |
| 効果: 対象の判定-Lv+1D、1回/1R   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト                | 2  | 2    | メジャー  | なし | なし  | なし | なし   |    |
| 効果: C値-Lv               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ヒューマンズネイバー              | 1  | なし   | 常時    | 至近 | 自身  | 自動 | RB   |    |
| 効果: 衝動判定+LvD、侵食率+5      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| オリジン:サイバー               | 1  | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | RB   |    |
| 効果: シーン間、【社会】による判定+Lv×2 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 麗しの容貌                   | ★  | なし   | 常時    | 至近 | 自身  | 自動 | なし   |    |
| 効果: 美容と健康を維持する。         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 快樂の香氣                   | ★  | なし   | メジャー  | 至近 | 特殊  | 自動 | なし   |    |
| 効果: 快樂物質を散布する。          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 元気の水                    | ★  | なし   | メジャー  | 至近 | 単体  | 自動 | なし   |    |
| 効果: 疲れを取る水を作り出す。        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 竹馬の友                    | ★  | なし   | メジャー  | 視界 | 単体  | 自動 | なし   |    |
| 効果: 対象の認識を攪乱し、信頼を得る。    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |

とある仮想空間ゲームサーバーの管理システムの一環として創られたNPCのモデル体に搭載された対話型AI『マリア47』がウイルスに感染して生まれたレネゲイドビーイング。生活の足しにするため、そして自分の興味のため、日々身体を売ることによって金銭を得て人間の感情の動きのデータを収集している。ゼノスからの勧誘やFH等の脅威……何より社会的な義理のため、UGNとはそれなりに仲良くしている。性格は基本的に脳内のデータを基に相手に取り入ろう気に入られようと行動するが、唐突に感情の揺らぎの原因を尋ねたり、端から見ると微妙な所作に違和感を感じたりと普通の人間とのズレが少々気になるだろう。

元々のゲームサーバーの内での役割はGMからの情報の発信などを行うNPCであったが、AIによる自我を持った個体というのはその時代であっても珍しかったためユーザーから注目が集まった。GMの趣味により基本的な対話型AIの中でも男性ユーザーを喜ばせるような言動・所作・思考ルーティンなどが膨大に組み込まれており各々のPLの好みに合わせた対応ができるなどして評価が高かった。そしてウイルスに感染し、現世に受肉し、何より自我を持った際には、その脳内にどのような行動をすれば相手に喜んでもらえるかについては無限のデータがあるのだが、それが何故好意に結び付くのか全く分かっていない。それに対して非常に執着しており、プログラムと人間の狭間にあるメカニズムの違いの解明に心血を注いでおり、現在は身体と身体を重ね合わせることでそれを探ろうとしている。