	=キャラクター名	_	プレイヤー名
f	-+V JJJ		JU117-4

メインクラス	エクスプローラー Lv.1: シーフ	レベル	20
サポートクラス	フォーチュネイト Lv.1: バード	性別	
称号クラス		年齢	
種族	エクスマキナ	境遇	平凡
出自製造		目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	27	45	9	30	6	6
ボーナス	7	9	15	3	10	2	2
クラス修正	0	2	3	0	3	0	0
他修正			+3				
能力値	7	11	21	3	13	2	2

HP	180
MP	167
フェイト	4

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パリーダガー	至近	-2	12	2	0	0	0	0
左手	パリーダガー	至近	-2	12	2	0	0	0	0
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	疾風の革鎧				3	15	2		2
補助	補助 バトルバックラー		2		1	7			0
装身具	春風の羽根:シーフ								
	能力値		11	0	21	0	2	34	12
スキル	敏捷判定+1d 敏捷21		6	42	8			6	
その他	アイテム		1	4	2	2	3	4	
総計(右)			18	58					
総計(左)			18	58	39	28	7	44	16
	総計(両)		16	70					m
	ダイス数		4 d	2 d	4 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	13			13	+ 3	d
トラップ解除	11			11	+ 3	d
危険感知	13		2	15	+ 3	d
エネミー識別	3			3	+ 2	d
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d
魔術判定	3			3	+	d
呪歌判定	2			2	+	d
錬金術判定					+	d

所持品							
異次元バッグ	枕						
ベルトポーチ	ポーションホルダー						
冒険者セット	: ハイHPP×2						
キャップライト	: ハイMPP×2						
小道具入れ	: 万能薬						
: 漆黒の星	ランチボックス						
:アルカナム戦術書	: ベネット印のおいしい水						
: ジェミニカード	野菜×5						
: 風の蹄鉄							

最大重量: 34 所持金: 49174 預金·借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値を	きふた	つ選択し、					の片方に+	- -4し、もう片方に-1
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:		武器攻	撃を行う。2体」	以上を対象	象に取ったら	5ダメージ	+[SLx2]	
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ジョイフルジョイフル	2							
効果:								
マシンリム	1							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
ホーム:ベルリール	1							
効果:				筋力、敏持	<b>建、感知</b>			
フェイス:ブリガンティア	1							
効果:							<b>I</b>	
インテュイション	1							
効果:			,				T	
イクイップリミット	1							
効果:								

ステップ:ダーク+バトルステップ C4 (セットアップ:命中+3/ダメージ+3/回避+9/シーン持続) 3ar+18+2 ミステリアスダンス C4 (セットアップ:10m単体と敏捷vs精神対決>逆上) (パッシブ:リアクション+2)

5ar+48 回避

+3 ドッジムーブ C2-1 (効果参照:回避+3)

+1 アボイドダンス C4 (効果参照:回避+1、5m離脱。封鎖不可)

5ar+19+2 命中(アルカナム中+2)

3d6+73 武器攻撃

アフターイメージ C12-2 (ムーブ:命中/回避+1d、上記反映) ブレイクダンス C3 (ムーブ:フェイント効果)

ブレインタンス C3 (ムーノ・フェイント効果) ゴーストステップ C4-2

+21 ソードダンス C5

+2 ワイドアタック C4-2

+対象数d フェンサー I CF1 (攻撃同時:ダメージ+対象数d) エフェクトスキップ C10 (判定前:ダイス減少無効) フェンサー II CF1 (判定前:リアクション+2d)

メルトダウン C5 (敵離脱時:エンゲージ封鎖、封鎖判定+2。ラウンド持続)

エンカレッジ SiC6 ゲイルスラッシュ SiC15-2

☆ キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	─────	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
		サーチリスク	1							
			•							
	所持品	ファインドトラップ	1							
アルカナム:アエマ×2		効果:		-						
アルカナム:アリアンロッド×2		リムーブトラップ	1							
アルカナム:シームルグ×2		効果:	-	1	ı		1	1		
アルカナム:アラクネ×2		ベアアップ	1							
アルカナム:フェンリル×2			-	1			1			
アルカナム:カトブレパス×2		イミューンウェイト	1							
アルカナム: ヨルムンガンド×2		効果:		1	ı		1	1		
アルカナム:星×2		フックダウン	1							
アルカナム:大地×2			-				1			
		レストタイム	1							
			-	1			1			
		スキーヤー	1							
				1			1			
		フリッカースラッシュ	1							
		効果:	-	1			1			
		フェンサーI	1							
							1			
		フェンサーⅡ	1							
		効果:	-	1	ı		1			
		効果:	-	1	ı		1	1		
					ı					
		効果:								1
		効果:		-	1		1		1	
		効果:	'	1			1		1	
		効果:		1	•		1			
		効果:	'	•			•			
		効果:	•							
		効果:								
		効果:								
		効果:								