

キャラクター名 ヒュース	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	誰かを救った事がある		
経験点	0		魔物に襲われた事がある 大切な約束をしている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	14	器用度	6	5		25	4	グラップラー	9	アルケミスト	1
		敏捷度	6	7	2	29 + 1	5				
体	8	筋力	7	4		19 + 2	3	スカウト	7		
		生命力	8	4		20	3	レンジャー	1		
心	5	知力	10	7		22 + 2	4	エンハンサー	2		
		精神力	7	3		15	2	バード	1		

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
カウンター	2120	p
鎧貫き	1B39	p
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
防具習熟A/盾	1B31	p
テイルスイング	1B37	p
魔力撃	1B39	p
マルチアクション	1B39	p
頑強	1B29	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ドラゴンテイル		
アンチボディ		
モラル		
パラミス		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 グレートウォール		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	12	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H	0	1	2d+ 14	12	12	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	11

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 DG信念のリング	
耳 フォーティンガメギスフィア	OPレジボム・エフェボン・イクスプロラ
顔 マギスフィア(小)	OPクリボン
首 ポーションインジェクター	スカポ
背中 マギスフィア(大)	OPタゲサ・マナサ・アンチミサイル
右手 敏捷指輪	
腰 多機能スロワーベルト	デクスタリティP
足 誓いのアンクレット	ユリスの血を使ってる
その他 知力腕輪	

装備品	説明
左手 筋力腕輪	
	アルケミーキット

**その他メモ**  
 田舎の村にしては実力のある武道の一門の産まれであり、魔剣の守護を担う一族の後継者。一族の後継としておさまる事に乗り気ではなく、冒険者として大成する事を夢見て故郷を離れ冒険の旅に出た。その際故郷から離れられないと言う恋人を置いてきており、しばらく文通を続けていたが時間が過ぎ距離が離れ、冒険者としての仕事にかまけるあまり長らく返信を忘れてしまった。随分間が開いた後に今更返事を書く気まずさと、冒険と共にする僧侶の女性と恋仲になった後ろめたさから返事を書けないでいる。そののち一流以上の壁の前に冒険者として名を上げる事を諦め、僧侶の女性と婚姻を決めて家を継ぐために久方ぶりに故郷へ帰ってきた。幼馴染の元恋人と会うのは気が重いが、どうしても紙面で思いを言葉にする事ができなかったので直接これまでの不誠実を謝罪しようと思っている。余りものを深く考えない楽観主義者であり、冒険者としても優秀ではあるがやや大雑把で爪が甘いと評される。かなりの感覚派で、自分の感情や好悪に逆らって事を進めるのが苦手。よく言えば素直だが、悪気なく他人を振り回すことも多い。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉟  
    ㊫

