キャラクター名: フロム・ルー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	100		死者と会話したことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5	2	1	12	2
		敏捷度	7	2	1	14 + 2	2
体	8	筋力	6		2	8 + 8	2
		生命力	5		1	6 + 8	2
心	9	知力	10	4	3	17 + 11	4
		精神力	4	2	2	8 + 9	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	6		
プリースト/シーン	6		
スカウト	3		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	
ケンタウロス語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾			13		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	6	10			
深智魔法	1	10			
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがる帽子	魔物判定＋1
耳	魔法発動体	
顔	ひらめきの眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首	聖印	
背中		
右手	知力の腕輪	割り用　B変化なし
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	素早さの腕輪	割り用　B変化なし

その他メモ

幼いころ迷宮で迷子になっていたところを助けられる。保護された時彼女は「幽霊さんが入れくれたから大丈夫だったよ。幽霊さんはどこに行ったのかなぁ？」と語ったという。
神殿の孤児院に引き取られ、そのまま月神の慈悲の深さに心酔しそのまま神官となる。いつか世界から争いがなくなることを夢見ている。
いまでも、孤児院には顔を出し子供たちの世話を行っている。
シーン信者であることから、裏社会の人々ともよく接している。幼いころは娼婦のおねー様方には可愛がられた記憶がある。

PL：わたる

～習得特技～
魔法拡大/数MP軽減/プリースト魔法拡大/威力確実化

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フロム・ルー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 聖印
- 調理道具セット
- 冒険者セット
- 保存食1週間分
- 腕輪割った分
- 魔晶石15　（自動回復）x5
- 使用分魔晶石x4
- 魔晶石15x2

名誉アイテム	点数

所持金 810 G

預金・借金 G

名誉点 所持 600 /合計 600