キャラクター名
アイフェ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	35
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	57	30	27	8	24	10	8
ボーナス	19	10	9	2	8	3	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	22	12	11	2	8	4	2

HP	387
MP	219
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	竜の爪		1	20					
左手	竜の爪		1	20					
頭部	竜の鱗					5	5		
胴部	竜の鱗					5	5		
補助									
装身具									
能力値			12	0	11	0	4	19	27
スキル			6	25		9	9		
その他									
総計(右)			19	45	11	19	23	19	27 m
総計(左)			19	45					
総計(両)			20	65					
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	12			12	+ 2 d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	57
所持金：	500
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アイアンクラッド	5	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果：	物理ダメージ-SL×3							
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃の命中+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃+筋力							
パンプアップ	5	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃ダメージ+SL×2							
アームズマスタリー・格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果：	命中判定+1D							
アームズロジック・格闘	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定+1D							
次元断	3	20	ムーヴ		自身	自動成功	シーン3回	
効果：	エンゲイジしてなくとも攻撃可能になる。							
修羅	3		命中		自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	命中判定+フェイト一点×2D							
武技の極致・格闘	3		パッシブ		自身		格闘	
効果：	白兵攻撃ダメージ+SL×7							
ピキュリアースピリット・水	1		パッシブ		自身			
効果：	水属性の攻撃ダメージ+3							
ドラゴンアブソリュート・水	1		パッシブ		自身			
効果：	水属性になり水属性の魔法ダメージ+1D							
ドラゴンアンガー	1		ダメージロールの		自身	自動成功	シーン一回	
効果：	攻撃ダメージ+4D							
アディショナルブロウ	3		パッシブ		自身		格闘	
効果：	BSを受けてる際、ダメージ+(SL×2)D							

大海を泳ぐ巨海竜""

キャラクター名
アイフェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エナジーバースト	5	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+(SL)D							
コンバットスロー	5	4	メジャー	至近	単体	命中判定	格闘	
効果：	白兵攻撃をしてダメージ+SL×2、命中したらスリップ							
ハードマッスル	3		パッシブ		自身			
効果：	物理防御力+SL×3							
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果：	最大HP+SL×5							
レジストエレメンタル	3		パッシブ		自身			
効果：	魔法防御力+SL×3							
ラッシュナックル	1	3	ムーヴ		自身	自動成功	格闘	
効果：	戦闘移動もしくは全力移動を行い命中判定+1D、マイナーも行える							
ワンツーブロウ	5	3	判定の直前		自身	自動成功	格闘、ｼｰﾝSL回	
効果：	白兵攻撃の命中直前に判定+1D							
トリプルブロウ	1	10	メジャー		自身	自動成功	格闘、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	白兵攻撃を3回。							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動成功	格闘	
効果：	白兵攻撃+SLD							
ソウルバスター	1		効果	効果	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	攻撃を受けたとき、受けた攻撃分のダメージを与える。							
メタルマッスル	1		パッシブ		自身		格闘	
効果：	ダメージ+2D							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果：	武器攻撃ダメージ+精神							
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果：	白兵攻撃を無属性魔法ダメージに変更。ダメージ+SL×2							
デスペラード	5	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+SL×5。しかし物理防御力を-50(最大0)							
ファイティングロウ	5		パッシブ		自身			
効果：	命中+SL+1							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃一つのダメージを2倍。							
パーフェクトボディ	5		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復、HP+SL×20							
ウォーターマスター	5		パッシブ		自身			
効果：	水の魔法攻撃+SL×4							
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃+《SL》D							
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+感知							
バトルコンプリート	3	7	判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	命中判定の直後の判定を振り直す。							

キャラクター名
アイフェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
竜の爪	1		特殊					
効果： 武器扱い								
竜の鱗	1		特殊					
効果： 鎧扱い								
蒸発吐息	1		特殊					
効果： 水属性の魔法攻撃。現在のMPの魔力の半分をコストにする代わり、射程・視界の対象を消滅する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								