キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1を加える
		やせぎす		オート	なし	自身	1判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
		痕抉り		アクション	3	0〜1	対象は『記憶のカケラ』と同じ数だけ、パーツを損傷する
		存在のゆらぎ		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してよい、攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージは2倍
		絶えざる恐怖		オート	なし	自身	切断を無効化
		心崩し		アクション	2	0〜1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる、精神攻撃1
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してよい
		はりつき		アクション	3	自身	移動1、『移動妨害』不可
		反射行動		オート	なし	自身	2
		心の捕食者		オート	なし	自身	2
		自我感知		オート	なし	自身	1
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		悪夢の断片		オート	なし	なし	なし
		のうしょう		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、損傷させた者は狂気点1を得る