キャラクター名
戦闘テスト君4

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	2	0	18	48 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	27
MP	61
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	フリースシャツ			1					
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	38	3	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	4 %	39 %	7	12 %	7	1
総計(2)		18 %	0	4 %	38 %	5	12 %	7	1
総計(両)		18 %	0	4 %	39 %	7	12 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 20　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
クロスファイア	1/3	4	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃命中の直前に使用し、そのダメージに+[ALx3]。対象変更不可、攻撃毎1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							