

キャラクター名  
夜ノ目 織月 (やのめ せんげつ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	UGNイリーガル
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自	権力者の血統	経験	大成功	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	16
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	16
精神	1	0	0			1	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
開 (セットアップ)		0	0	16		2のみ
日本刀		-1	3	5		
殺 (メジャー)	白兵	6r+3	0	10		1+4+5+6、C値8
殺 (メジャー100↑)	白兵	7r+3	0	12		1+4+5+6、C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォーマル	
携帯電話	
ウェポンケース	
日本刀	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
木元綾紅 (きもと るこう)	P 幸福感	N 憐憫		
レインコール	P 連帯感	N 隔意		
円城燐	P ……	N無関心○		
速水空我	P 連帯感	N 隔意		
ソーロソング	P 信頼	N 食傷		
矢吹桜雷	P ……	N無関心○		

最大財産P: 8    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	1シーン1回、行動値分攻撃力ダメージ+							
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+9、基本侵蝕+4							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視、ダイス-1							
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	1ラウンド1回、判定ダイス+[LV+1]							
壁抜け	★							
効果:								
真偽感知	★	2						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【基本設定】  
 暗殺民族「夜ノ目」一族の末裔の高校生2年生のUGNイリーガル、17歳  
 髪型は左側に髪をひとくりにしている、前髪が長いが右側にお嫁さんに無理やりつけられたヘアピンをしている  
 ヘアピンをつけていない時は表情が暗い印象になるため、ただでさえ雰囲気か怖いのに怖さが割増しされてる

性格は一言で言うと『仕事人』、二言目には『殺すぞ』が口癖  
 せっかちで生真面目で常に不機嫌、嫌いなことは『無駄な手間』、好きな言葉は『報・連・相』、好きな人間のタイプは『仕事ができる奴』という徹底的な効率の鬼、感傷に浸る暇があるのならさっさと仕事をしろと割り切れる人でもある  
 効率のためなら何をやってもいいと思っている、効率的なことならそっちを優先させる  
 少しでも手間になると分かった瞬間にキレる  
 だが、過去に許嫁から教えられた出来事から他者の「夢」や「今このことをやりたい意志」を尊重したいと考えているのだが、どうすればいいのかまだ『理解』ができていない

暗殺に関しては親から徹底的に叩き込まれており、機械的に人を殺すことができる、いわゆる純粋培養  
 オーヴァードに覚醒したのは10歳の時、儀式を得て問題なく覚醒した  
 人格統合の影響で常に殺意の衝動に苛まれていて、常に怒っているような顔をしているのは大体衝動を抑え込んでいるせい  
 口癖が『殺すぞ』なのは言わないとふとしたことで相手を直接殺しかねないので、自身のストッパーのためにあえて意識的に口に出して言っている

高校2年生になってから、中学時代から所属している支部の支部長に「UGN支部長にならないか」とスカウトを受けている  
 いつもなら両親に伝えて『命令』をされたうえで答えを即決するのだが、このことに限っては「考えさせてください」と時間を貰って、両親にもスカウトのことを伝えず、許嫁にも伝えず、己の中で答えを出そうとしているが『どうすればいいんだろう』と悩んでおり、答えを数か月待たせている状態である(自分の意志で初めての人生の選択でもある)