キャラクター名

サダニティア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
勉強	
願い事	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた時対象のコストを－1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを変わりに自分が受ける
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～1	ダメージを受けてるとき、妨害３
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		オート	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		骨		オート		自身	移動１
脚		骨		オート		自身	移動１
脚		足		オート			妨害１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身自身	防御＋１　爆発無効
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２　攻撃判定＋１
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御＋２
脚		うじむし		オート		自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御＋１　切断無効化
胴		可愛い衣装		オート			白の可愛いドレス