キャラクター名
みぃ

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	180 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	8		10
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0	8		10
社会	2	0	0			2

HP	130
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志		6	調達		
運転：			芸術：			知識：歴史学		2	情報：噂話		1
運転：			芸術：			知識：			情報：FH		3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	24r+19		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			相当品

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：賢者の石	P	N		
E唯我独尊	P	N		
E予告された終焉	P	N		
E原初の恐怖	P	N		
E死は甘きもの	P	N		
E破滅の足音	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
SET	1							
効果：								
グラビティエリア	1		SET	視界	シーン	AT		
効果： R間判定ダイス-2個　タイミング：イニシ行動不可								
	2		SET	視界	シーン(選択)	AT		
効果： R間移動を行うたび、HP2ｄ失う								
ヴァイタルアップ	★		SET	至近	自身	AT		
効果： HP+80								
魔王の時間	1		SET	至近	自身	AT	100↑	
効果： R間　R1回制限のバロールエフェクトすべての使用回数+1　シナリオ1回								
	1							
効果：								
INITIATIVE	1							
効果：								
	1		INI	至近	自身	AT		
効果： メイン行動　R1回　シナリオ2回								
時間凍結	1		INI	至近	自身	AT		
効果： メイン行動　シナリオ1回　hp-20								
	1							
効果：								
MINOR	1							
効果：								
生命の黄金律	5		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間【肉体】あらゆる判定ダイス+6D								

キャラクター名
みぃ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
形状変化：剛	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間攻撃力+14								
形状変化：柔	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間G値+14								
形状変化：速	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間【行動値】+21								
骨の剣	1		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 素手データ変更　攻撃力+6								
螺旋撃	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果： リアクションC値+1　シーン4回								
堕落の爪	3		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 1点でもHPダメ時侵蝕率+5								
斥力跳躍	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 飛行状態戦闘移動　移動距離+8M								
	1							
効果：								
MEASURE	★							
効果：								
コンセントレイト：エグザイル	4		MS	至近	自身	S/SY		
効果： C値7								
吸収	5		MS	武器		白兵		
効果： 1点でもHPダメ時あらゆる判定-5D								
踊る髪	1		MS			白兵		
効果： 1点でもHPダメ時　BS硬直								
	3		MS			白兵		
効果：								
オールレンジ	4		MS			白兵		
効果： ダイス+4D								
貪欲なる拳	5		MS	武器		白兵		
効果： 判定ダイス+6D								
伸縮腕	5		MS	視界		白兵		
効果： 射程：視界に変更								
	★		MS	視界	シーン(選択)	白兵	L	
効果： 伸縮腕の対象をシーン(選択)に変更　シナリオ1回								
因果歪曲	2		MS		範囲(選択)	S/SY		
効果： 対象：範囲(選択)に変更　同エンゲージ不可　シナリオ4回								
重力の手枷	4		MS			S/SY		
効果：								
	★							
効果：								
REACTION	1							
効果：								
	4							
効果：								

キャラクター名
みぃ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
自動触手	3		AT	至近	自身	AT		
効果：	ガード時対象に9点ダメ　R1回							
暗黒螺旋	2		AT	至近	自身	AT		
効果：	白兵G時　10点ダメ　R1回							
	1							
効果：								
REACTION/死亡直前	1							
効果：								
うごめく沼	1		RE	至近	自身	回避		
効果：	回避成功時戦闘移動　R1回							
蛇の動き	5		RE	至近	自身	回避		
効果：	判定ダイス+5D							
リフレックス：エグザイル	3		RE			S/SY		
効果：	C値-3							
	1							
効果：								
AUTO	1							
効果：								
グラビティバインド	3		AT	視界	単体	AT		
効果：	判定達成値-9　R1回							
	★		AT	視界	単体	AT		
効果：								
時の棺	★		AT	視界	自身	自動	100↑	
効果：	判定を失敗に　シナリオ1回							
呪われし者の印	7		AT	至近	自身	AT		
効果：	ダイス減少無効　シナリオ7回							
流刑者の刻印	2		AT	至近	自身	AT	L	
効果：	呪われし者の印　HP30点回復　R1回							
異世界の因子	1		AT	視界		AT	80↑	
効果：	シーン中使用されたエフェクトを取得　シナリオ1回							
餓鬼魂の使い	4		AT	視界	単体	AT		
効果：	1点でもHPダメ時邪毒3　シーン7回							
デビルストリング	4		AT	視界	単体	AT		
効果：	オートエフェクト打ち消し　シナリオ3回							
ダヴィンチの調和	1		AT	至近	自身	AT	100↑	
効果：	判定のC値-1　シナリオ5回							
透過	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
趣味枠	1							
効果：								

キャラクター名	プレイヤー名
みぃ	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黒星粉砕	4		MS	視界	範囲(選択)	AT	100↑	
効果：対象に9ｄのHPダメ　シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								