キャラクター名: ゼロファスト

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	親に捨てられた		
経験点	500		一匹狼である		
			人族の王に仕えている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	3		19	3
		敏捷度	6	1		19	3
体	15	筋力	3	2		20	3
		生命力	5	2		22	3
心	5	知力	15	1		21	3
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	5		
マギテック	4		
レンジャー	3		
フィジカルマスター	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	脱ぎ捨てチェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール ドレイクの魔剣・発動体	1H	15	1	2d+ 9	10	9	20										
強化版 ドレイクの魔剣・形状変更版	1H	20	1	2d+ 9	10	9	25										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	7											

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 着替えセット（一週間） ○□□○□□
- 下着x3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食（一週間）x4 ○□□○□□

- テント（四人） ○□□○□□
- ○□□○□□
- 弾丸（12発） ○□□○□□
- 衝撃弾x10 ○□□○□□
- 断空弾x10 ○□□○□□

所持金 7621 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
マルガ=ハーリ天地銃剣術　入門	50
天誘地斬の極み	30
地援天破の極み	30
天地鳴乱の極み	30
野伏の＊＊マント	20
名誉点 所持 90	/合計 250

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中	マギスフィア中	
右手		
腰	ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	
その他	マギスフィア大	

装備品	説明
野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ「-4」
左手	

その他メモ

6レベル：竜化した際「部位：胴体」は変身前の状況を引き継ぐか、全ての効果を失わせるかを選択できる
11レベル：竜化を補助動作で行える
また、竜形態時では「部位：すべて」に純エネルギー属性の効果でHP・MPは減少せず
不利な効果を受けなくなる
13レベル：飛行（飛翔）が飛行（飛翔）IIになり、飛行時の近接攻撃の命中・回避のボーナスが＋２に
また、飛行時の移動速度が「敏捷×２」になる

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟