

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	鏡宮滯
	オプショナル		年齢	?	性別	♀
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	44 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	任意：新しい家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	1	0	0			1	行動値	36
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	36
精神	3	1	3	9		16	戦闘移動	41
社会	2	0	0			2	全力移動	82

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼フルコンボ		0	6			
Call of Dawn ~59	白兵	3r+20		62		
Call of Dawn ~79	白兵	4r+20				
Call of Dawn ~99	白兵	5r+20				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
夢幻の心臓					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
錬金術師	P	N			
戦闘用人格	P	N			
家族	P 幸福感	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時				R B	
効果:	衝動判定D+LV							
ブルーブラッド	5		常時				R B	
効果:	オリジン+LV							
灰色の脳細胞	1		常時					
効果:	行動値+精神							
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー			自動	R B	
効果:	全EF達成値+LV(10/11/12)							
シールドクリエイト	5	5	マイナー			自動		
効果:	G3/白兵攻+LV+7+10(22/23/24)							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー			自動		
効果:	武器を二つ作成							
C:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果:	組合せC値-LV							
物質合成	1	5	メジャー		自身	自動	100	
効果:	G6/攻							
クリスタライズ	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果:	D+1/攻+LVx3(12/15)							
トーメントデバイス	3	4	メジャー		単体	シンドローム	加虐120	
効果:	硬直付与攻+LVx2(8/10/12)							
オリジナルツール	5	3	オート		自身	自動	100	
効果:	選択技能達成値+LVx2(12/14)							
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲選択		100	
効果:	ダメージ-LVx10(40/50)							
ディフレクション	3	4D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果:	ダメージ-LVx10(40/50)反射							

「残念ながら、わたしは滯のように優しくはないんですよ」

鏡宮滯が出来る前の少女。
実験体の核となった存在。
知らぬ間に両親を失い、人生の大半を封印されたまま過ごし、周りは知らない人間だらけ。
そんな状態で放り出されるはずだったところを、置いてくれている不知火夫婦には一定の謝意を抱いている。

滯と違って語彙と知性と知能が実装されている。
同じ体なのに、体とおつむの使い方が真逆なのは仕様かバグかそれとも……

【Duty Of Guilty】
「漸く設計図が完成しました。使うのが楽しみです」
取得《不壊の城壁》《トーメントデバイス》《ブルーブラッド》
削除《サイコメトリー》

