

キャラクター名
石動 桜花(いするぎ おうか)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー ソラリス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 40 | % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 純粋培養 | 邂逅 | 恩人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----|
| | RC | 13r+2 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| デモンズシード | |
| AIDA | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| 医療トランク | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 発明品 | P | N | | |
| フィン・ブースロイド | P 信頼 | N 脅威 | | |
| 轟木 慧(トドロキ ケイコ) | P 尊敬 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: c値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| トランキリティ | 5 | 3 | メジャー/リアクション | | | 【精神】 | | |
| 効果: 判定ダイス+[Lv+1]個 HP5点消費 | | | | | | | | |
| 焦熱の弾丸 | 6 | 1 | メジャー | 視界 | | <RC> | | |
| 効果: 攻撃力: +[Lv+2] | | | | | | | | |
| エクスペロージョン | 2 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | <RC> | | |
| 効果: 攻撃力: +8 シナリオLv回 | | | | | | | | |
| オーバードーズ | 1 | 4 | メジャー/リアクション | | | シンドローム | 100% | |
| 効果: 組み合わせたエフェクトLv+2 シナリオLv回 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 4 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | <RC> | 100% | |
| 効果: 攻撃力: +[Lv*5] | | | | | | | | |
| ストレレンジフェイス | 1 | | | | | | | |
| 効果: RC判定ダイス+3個 | | | | | | | | |
| インフィニティエクリプス | 3 | | | | | | | |
| 効果: リアクション・ガード不可 | | | | | | | | |
| 温度調節 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

刹那主義
 祭りが好きで屋台荒らしとしておっちゃん達から恐れられている。
 生まれながらのオーヴァード
 幼かったある日彼の異能に目を付けた父親の犯罪にその力を利用された。
 ワーディングも使わずエフェクトを使ったおかげで無事UGNにレネゲイド反応が感知され親父はUGNエージェントから記憶処理を受け、桜花はUGNに保護された。
 保護されてからはUGN管理下の病院で過ごしていた。
 病室から見える景色で彼が1番楽しみにしていたのが毎年近くの祭りで打ち上げられた花火だった。
 彼の祭り好きはここから来ている。
 身体が成長してから手術を受け、脳の機能が無事回復した後にUGNチルドレンとして訓練に参加している。

生まれながらのオーヴァードだったが、幼かったある日彼の異能に目を付けた父親の犯罪にその力を利用された。
 ワーディングも使わずエフェクトを使ったおかげで無事UGNにレネゲイド反応が感知され親父はUGNエージェントから記憶処理を受け、桜花はUGNに保護された。
 保護された直後は脳の一部がサラマンダーの能力の影響で焼き切れてしまい、そのままUGN管理下の病院で治療を受けることになった。
 病院では脳の機能回復を目的とした治療という建前で対ジャーム用オーヴァード育成実験の被検体として轟木 慧の下で「ジャームは殺すべき存在である」という洗脳まがいの治療を受けていた。
 まだ幼かったため、保護されてからしばらくは投薬やカウンセリングがメインだったが体が成長すると、フィン・ブースロイドの作成した演算システム(AIDA)を脳に埋め込む手術を受け無事に脳の機能が回復した。だがその演算システムは轟木の手によって装着者にジャームを殺させる命令を発する改造が施されており、石動 桜花の中でジャーム殺しは正当化されている。なぜならそれこそが『救済』なのだから……