キャラクター名
矢上・斗真（やがみ・とうま）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	情報屋
オプショナル		年齢	25歳	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	40 %
出自	犯罪者の子	経験	危険な仕事	邂逅	一匹狼

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	126
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1	1	+Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹（タイラント）	P	N		
顧客	P 尽力	N 不信感		
両親	P 懐旧	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	3		メジャー					
効果：〈シンドローム〉ｃ値-Lv(下限7)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手データ変更。種別：白兵　技能：〈白兵〉　命中：0　攻撃力：+Lv+8　G値：1　射程：至近								
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：〈白兵〉白兵攻撃+Lv*2								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動。離脱可能。1シーンLv回								
深き傷痕	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：〈白兵〉対象の次の攻撃力-Lv*2								
巨人の生命	5	基本+3	常時	至近	自身	自動		
効果：最大HP+Lv*5。侵蝕×								
一迅の風	2	基本+4	常時	至近	自身	自動		
効果：移動後攻撃の攻撃力+Lv*2。侵蝕×								
電光石火	3		ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：【肉体】【感覚】ダイスLv+1個、HP-1ｄ								
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：嘘をついているか否かがわかる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【戦闘データ】
常時：白兵攻撃+5
◆80～99　ダイス+2個
・マイナー：《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》
種別：白兵　技能：〈白兵〉　命中：0　攻撃力：+9　G値：1　射程：至近
戦闘移動（3回）

・メジャー：《コンセントレイト：キュマイラ》+《獣の力》+《深き傷痕》+《電光石火》+《一迅の風（移動後）》
ｃ値：7　攻撃力：+10+4　ダイス：+4個　HP：-1ｄ　BS：攻撃力-4
11ｄｘ@7+1　至近単体　攻撃力：+28　HP：-1ｄ　BS：攻撃力-4　侵蝕率：+8

◆100～129　ダイス+3個、Lv+1
・マイナー：《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》
種別：白兵　技能：〈白兵〉　命中：0　攻撃力：+10　G値：1　射程：至近
戦闘移動（4回）

・メジャー：《コンセントレイト：キュマイラ》 《獣の力》+《深き傷痕》+《電光石火》+《一迅の風（移動後）》
ｃ値：7　攻撃力：+12+6　ダイス：+5個　HP：-1ｄ　BS：攻撃力-6
13ｄｘ@7+1　至近単体　攻撃力：+33　HP：-1ｄ　BS：攻撃力-6　侵蝕率：+8