

キャラクター名  
矢上・斗真（やがみ・とうま）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	何でも屋	カヴァー	情報屋
	オプション		年齢	25歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	40%	
出自	犯罪者の子	経験	危険な仕事	邂逅	一匹狼	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	126
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1	1	+Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
羅刹(タイラント)	P	N		
顧客	P 尽力	N 不信感		
両親	P 懐旧	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3		メジャー					
効果: <シンドローム> c値-Lv(下限7)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更。種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:+Lv+8 G値:1 射程:至近								
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: <白兵> 白兵攻撃+Lv*2								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。離脱可能。1シーンLv回								
深き傷痕	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: <白兵> 対象の次の攻撃力-Lv*2								
巨人の生命	5	基本+3	常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HP+Lv*5。侵蝕×								
一迅の風	2	基本+4	常時	至近	自身	自動		
効果: 移動後攻撃の攻撃力+Lv*2。侵蝕×								
電光石火	3		メジャー/リアクション					
効果: 【肉体】【感覚】ダイスLv+1個、HP-1d								
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 嘘がついているか否かがわかる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【戦闘データ】  
 常時: 白兵攻撃+5  
 ◆80~99 ダイス+2個  
 ・マイナー:《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》  
 種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:+9 G値:1 射程:至近  
 戦闘移動(3回)  
 ・メジャー:《コンセントレイト:キュマイラ》+《獣の力》+《深き傷痕》+《電光石火》+《一迅の風(移動後)》  
 c値:7 攻撃力:+10+4 ダイス:+4個 HP:-1d BS:攻撃力-4  
 11d x @7+1 至近単体 攻撃力:+28 HP:-1d BS:攻撃力-4 侵蝕率:+8  
 ◆100~129 ダイス+3個、Lv+1  
 ・マイナー:《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》  
 種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:+10 G値:1 射程:至近  
 戦闘移動(4回)  
 ・メジャー:《コンセントレイト:キュマイラ》+《獣の力》+《深き傷痕》+《電光石火》+《一迅の風(移動後)》  
 c値:7 攻撃力:+12+6 ダイス:+5個 HP:-1d BS:攻撃力-6  
 13d x @7+1 至近単体 攻撃力:+33 HP:-1d BS:攻撃力-6 侵蝕率:+8