

キャラクター名
レクター（最終成長予定）

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	13		30	5
体	11	敏捷度	5	15		30	5
		筋力	5	2		18	3
心	7	生命力	7	24		42	7
		知力	8	3		18	3
		精神力	11	15		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
ソーサラー	4		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	10		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
探索指令	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
騎獣強化	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎
チャージ	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
特殊能力解放	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
HP強化	
トランプル	
獅子奮迅	
HP超強化	
騎獣超強化	
ヒールスプレー	
ミラージュデイズ	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	16	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	0	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 11	2d+ 18	2d+ 16	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕