

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			19	3	フェンサー	3		
敏捷度	3			20	3	スカウト	2		
筋力	12		1	20	3	エンハンサー	1		
生命力	6			13	2				
知力	4			7	1				
精神力	7	1		11	1				

戦闘特技		値	備考
必殺攻撃	226	p	
回避行動	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザ		7		3
バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 8 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	ステータス													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10														
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 8	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	剛力の指輪 筋力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㊳
	○□□□㊸